

Ing. Emanuel Di Felice

Via Godrano 16 00132 Roma (RM) Italy

Tel: (+39)3338419180 emanuel.difelice@gmail.com

DATI PERSONALI

Nato a: **Roma**

Il: **05/09/1974**

Stato civile: **Celibe**

Servizio militare: **Assolto**

Occupazione: **Ingegnere Informatico (Web/Software Engineer – Senior Consultant)**

Titolo di studio: **Dottore in Ingegneria (Informatica V.O.)**

PROFESSIONALITA' ACQUISITA

La mia esperienza professionale si è sviluppata su tre diversi fronti:

a) Web/Software Engineer specializzato nelle seguenti attività:

Software Engineering (Software Design), Interface Design (User Interface UI), User Experience , Performance Optimization, web semantico, SEO (Search engine optimization), best practices (“Yahoo! Exceptional Performance Team”), certificazioni W3C.

I progetti realizzati vanno dallo sviluppo della web application SIM_G per il controllo delle missioni aeree del guardacoste Australiano, ad algoritmi di apprendimento Bayesiano per reti di regolazione Genica, alle intranet di Edison, TIM e Telecom Italia.

b) Pubblicità, comunicazione ed editoria (Campagna TIM ToniCS, Business Magazine 7thFloor, produzione audio storie in collaborazione con Radio DEEJAY, produzione e distribuzione Audiostorie su Apple iTunes Store, etc.)

c) Insegnamento (ECDL, FAD etc.)

ATTUALE OCCUPAZIONE

Senior Consultant (Visiant) at SELEX - Galileo Avionica (Finmeccanica) - Caselle Torinese 2008 – 2009
SIM - Surveillance Information Management - AUSTRALIA (Australian Coastwatch). Avionic and IT Projects with Australian Coastwatch.

*Sviluppo del sistema di pianificazione delle missioni aeree e del sistema di sorveglianza tramite GIS del guardacoste Australiano. In particolare gestione dell'invio/ricezione dati (audio, video, xml) da dispositivi di bordo (sensori, videocamere etc..) a server (cluster) di terra (attraverso una rete realizzata ad hoc con stringenti limiti di banda). ASP.Net / C# (AJAX, prototype etc), Telerik (controls and components) e **Tatuk GIS**.*

Founder TZfactory (web agency)

2006 -2009

Analisi, progetto e sviluppo della intranet aziendale di **Edison S.p.a. (Milano)**
(in collaborazione con Map S.r.l, Edison S.p.a., Replay)

<http://www.edison.it>

Analisi e progetto del portale “De Luxe” del **Sole24ore**

<http://www.sole24.it>

Supporto al freepress (business magazine) **7thfloor**

<http://www.luxury24.ilsole24ore.com>

<http://www.7thfloor.it>

Sito web: <http://www.tzfactory.com/>

Progetti: <http://www.tzfactory.com/project/>

Brochure: http://www.tzfactory.com/doc/tzfactory_book.pdf

Founder Menostorie (indie rec label)

2007 – 2009

Menostorie nasce da una mia idea nel settembre 2007, la piccola label produce Audiostorie innovative e le pubblica su **iTunes Store**, nel corso del 2007 instaura una collaborazione con **Radio DEEJAY** con la quale produce dei racconti radiofonici andati in onda nel programma **Domenica DEEJAY**.

<http://www.menostorie.com/>

Esempio di Audiostoria pubblicata:

<http://itunes.apple.com/ilfioreblu>

Tecnologie, Metodologie e Design Pattern utilizzati nei progetti software:

Nei progetti si fa uso di tecnologie consolidate *XHTML*, *Javascript*, *JAVA*, *C*, *C++*, e *LAMP* (Linux Apache MySQL PHP) ma anche di metodologie innovative quali:

C#, *Ruby*, *Ajax*, *Ruby on Rails*, *DOM*, *Prototype*, *Script.aculo.us*, *Telerik Component*, *Tatuk GIS*.

Vengono utilizzati paradigmi importanti quali: programmazione *OO* (*object oriented*) , programmazione *AGILE*, *DRY*(*Don't Repeat Yourself*), *MVC*(*Model View Control*), *ORM* (*Object/Relational Mapping*), *accessibilità*, *usabilità* ...

Vengono, inoltre, seguite le linee guida del *W3C* (xhtml strict, css etc.).

ALTRE ESPERIENZE PROFESSIONALI

Senior Consultant, Vari, Roma, Milano

2005-2008

Software/Web engineer, pianificazione progettazione e sviluppo di applicativi software, intranet aziendali, siti istituzionali, web application, progetti di comunicazione etc.

Esempi di progetti a cui ho collaborato, in questi ultimi anni, sono:

Edison "Intranet", Urbantool "IT", 7thFloor "Business Magazine".

Software engineer, MAP S.r.l., Roma

2003-2005

Ingegneria del software (Software Engineering and software design) ed Interface Design (analisi, sviluppo, debug, UML etc.), interazione con il cliente (**Enel, TIM, Telecom Italia, Edison, Alcatel** etc.) e con i partner tecnologici (**InMedia, Citec, Istituto di Interaction Design di Ivrea, Macromedia Italia**).

Sviluppo, pianificazione e analisi delle strategie di comunicazione e dei progetti crossmedia.

Map realizza, per grandi aziende e Pubblica Amministrazione, strategie e progetti di comunicazione cross unendo i tradizionali strumenti dell'advertising alle nuove potenzialità digitali.

Alcuni esempi di progetti realizzati:

Intranet Tim "Piani Azione"

cliente **TIM**

Intranet Tim "ToniCS"

cliente **TIM**

Intranet Tim "JustTIM"

cliente **TIM**

Intranet Telecom "SU" – Supporto Utente

cliente **Telecom Italia**

E' possibile visualizzare alcuni dei progetti realizzati al seguente indirizzo web:

<http://www.00map.com/project>

Software engineer applicativo per l'Apprendimento Bayesiano

2004-2005

Sviluppo di un'applicazione (C++/UNIX) per l'apprendimento Bayesiano di reti simulate nell'ambito della regolazione delle reti geniche. La ricerca Bayesiana è stata implementata grazie ad un algoritmo di ricerca euristica Greedy Search – Hill Climbing e diversi altri; Sparse Candidate Algorithm etc .

(Cliente: DIS Università "La Sapienza", dipartimento di "acidi nucleici" del CNR).

Software Engineer, MMS-Game:

2003-2004

Progettazione e sviluppo di un MMS-Game (cameraphone), utilizzando tecnologie quali: MMS-C/PHP/MySQL.

(Cliente: MAP S.r.l.).

Web Engineer, Vari, Roma:

1995-2003

Software Engineering, software design ed Interface Design di applicativi web (frontend / backend) utilizzando gli standard **W3C** (XHTML/CSS).

Le tecnologie utilizzate sono: *C#*, *Ruby*, *Rails*, *PostgreSQL*, *.Net*, *PHP*, *MySQL*, *AJAX*, *DOM*, *Javascript*.

(Cliente: vari).

Software Engineer, Bluetooth-Game

2001-2002

Realizzato in java destinato ad essere implementato su palmari e smartphone (o telefonini dotati di tecnologia java-bluetooth).

(Cliente: azienda privata).

Software Engineer, Photo-Blog: **2001-2002**

Progettazione e sviluppo di un photoblog proprietario utilizzando esclusivamente un parser XML/PHP/standard W3C (XML permette di eludere l'utilizzo di database).

(Cliente: azienda privata).

Software Engineer, Sistema di Backup aziendale di rete: **2001-2002**

Progettazione e sviluppo di sistemi automatici di backup di rete aziendale implementato in Java.

(Cliente: ente pubblico).

Software Engineer servlet per Database Oracle: **2001-2002**

Questo progetto nasce dall'esigenza di rendere fruibile dal web un database Oracle esistente, vengono, a tal fine, utilizzate tecnologie quali JAVA, XHTML, CSS, JSP, servlet, tomcat, etc.

(Cliente: azienda privata)

Software Engineer generatore automatico sito web: **2000-2001**

Progettazione e sviluppo di un sistema di generazione di siti web (e report pdf) a partire da files di testo realizzato in java utilizzando le seguenti tecnologie Bison, Flex, XML, XSL, DOM, SAX, JDOM, JAXP, FOP, XERCES, XALAN.

(Cliente: RoboCUP DIS Università "La Sapienza" di Roma).

Software Engineer chat-ftp 3D: **2000-2001**

Progettazione e sviluppo di un sistema di Chat-FTP tridimensionale, realizzato in Java 3D in cui un utente si muove in un mondo virtuale dove ogni palazzo è un files (e lo scontro con esso provoca il suo scaricamento). Vengono gestite, inoltre, chat multiutente in broadcasting.

(Cliente: "Facoltà di Sociologia" Università "La Sapienza" di Roma).

ATTIVITA' DI RICERCA E INSEGNAMENTO

Apprendimento Bayesiano per reti di regolazione genica: **2004-2005**

Sviluppo di un applicativo software in C++/UNIX che implementa un algoritmo di ricerca euristica Greedy Search – Hill Climbing (organizzazione modulare per favorire il porting verso lo Sparse Candidate Algorithm) per l'apprendimento Bayesiano di reti di regolazione genica: in collaborazione con il DIS (Università "La Sapienza") e il dipartimento di "acidi nucleici" del CNR.

Attività d'insegnamento ECDL: **2004-2005**

Corso di formazione rivolto ai docenti delle scuole romane, insegnamento dei moduli ECDL e preparazione ai relativi esami volti a conseguire la patente europea del computer.

(Cliente: Regione Lazio)

Attività d'insegnamento FAD: **2004-2005**

Corso di formazione rivolto ai docenti delle scuole romane sull'utilizzo di applicativi FAD (formazione a distanza).

(Cliente: Regione Lazio).

Simulazioni: applicazioni e utopie: **2003-2004**

Si tratta di una ricerca critica dal titolo "Simulazioni: applicazioni e utopie" dove sono affrontate tematiche concernenti i simulatori dal loro utilizzo attuale, all'utopia della vita artificiale. Nasce da uno spunto tratto dal libro "SIMULAZIONI: La realtà rifatta nel computer" di Domenico Parisi (ricercatore presso l'istituto di Psicologia del CNR, direttore della rivista "Sistemi Intelligenti", membro del GRAL - Gruppo Ricerca Artificial Life). Parisi lavora allo sviluppo di programmi di simulazione di comportamenti individuali e sociali mediante reti neurali, algoritmi genetici e vita artificiale. Tale ricerca è stata sviluppata in collaborazione con il dipartimento d'informatica e sistemistica (modellistica e simulazioni) dell'Università "La Sapienza" di Roma.

Simulatore di movimento: **2002-2003**

Progettazione e sviluppo di un applicativo C++/OpenGL in cui viene simulata "la camminata umana" tramite un automa che si muove in un ambiente costruito ad hoc utilizzando fog, texture mapping, blending etc. Realizzato in collaborazione con il DIS (Informatica Grafica) dell'Università "La Sapienza" di Roma.

EDUCAZIONE

Dottore in Ingegneria (Informatica Vecchio Ordinamento)

Università "La Sapienza", Roma.

Diploma di "Costruttore Navale"

Istituto Tecnico Nautico "Marcantonio Colonna", Roma.

CONOSCENZE INFORMATICHE

Linguaggi di Programmazione:

Java (J2SE, J2EE, J2ME), C, C++, C#, Assembler, Lisp, Prolog, Pascal, Processing.

Linguaggi di Scripting:

Php, Rails, Ruby, JavaScript (Prototype, Script.aculo.us), DOM, Action script.

Linguaggi di Marcatore e Metalinguaggi:

XHTML, HTML, XML, ASPX.

Database:

Oracle, MySQL, PostgreSQL.

Controllo di versione

IBM Rational ClearCase, Subversion etc..

Framework:

Microsoft .NET, Rails

Altro:

Ajax, CSS, XSLT, SQL, Open GL, Java 3D, Telerik, Tatuk (GIS), Yahoo! YSlow,

Sistemi Operativi:

Mac OSX, Unix, Linux, Windows (XP,NT,9x), Windows CE, Palm OS, Symbian OS.

Applicativi Web Development:

Dreamweaver, Flash, Fireworks, Bbedit, Textmate etc..

Applicativi Grafici:

Adobe Photoshop , Adobe Illustrator, Gimp etc.

Applicativi Musicali:

Cubase SX, Soundforge, Logic etc.

Applicativi Video:

Final Cut, Adobe Premiere, etc.

Applicativi Office:

Microsoft Office, OpenOffice etc.

CONOSCENZA LINGUA INGLESE

English understanding: Good.

English speaking: Basic.

English writing: Basic.

INTERESSI E HOBBIES

Adoro leggere soprattutto la letteratura del 900' Americano Fante, Carver, Bukowski etc. Un'altra passione correlata è sicuramente la scrittura (un mio racconto "Giornata ZEN" finalista del concorso "parole in corsa" è stato pubblicato nella raccolta "Parole in corsa V" Edizioni Full Color Sound <http://www.fullcolorsound.it/>).

Altri hobbies sono l'intelligenza artificiale, la fotografia, la pittura, l'aerografia, la musica, il cinema, ed il Tennis.

CONSENSO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Consento il trattamento dei dati personali così come previsto dalla legge n. 675/96.